

# AMIGA 4D SPORTS DRIVING

The Amiga version of 4D Sports Driving has been supplied with the PC manual. The operation of the game is identical to the PC version except as detailed below.

## Loading and installation instructions

### *Floppy disk users*

If you have an Amiga without a hard disk you should turn the computer off, leave it for 5 seconds and then turn it on again. When prompted for the Workbench disk, insert Disk 1 into the internal disk drive (DFO:) and the game should load automatically. When prompted insert Disk 2 into the drive and press a key. The game will ask you to swap disks as required. If you have dual disk drives you should have Disk 1 in the internal drive (DFO:) and Disk 2 in the additional drive, no disk swapping will be necessary.

### *Hard disk users*

You can install the game to hard disk by loading up the Workbench programme, as supplied with your Amiga, then insert the 4D Sports Driving Disk 1. Open the 4D Sports Driving window by double clicking on the 4D Driving icon. You will see an icon called HDInstall, double clicking on this will start the installation. When prompted for a destination directory for the game type Work:Driving, where Work: is the name of the hard disk partition. If you have a hard disk with different partition names please consult your hard disk manual for partition name information.

The game can then be started by clicking the Driving icon from the Workbench screen.

### *Additional game information*

#### *Keyboard controls*

<b>CTRL Z</b>	Turns music off
<b>CTRL J or K</b>	enable both joystick/keyboard mode
<b>M</b>	enable mouse driving

#### *Gear Control*

<b>Shift Down</b>	Joystick button and down
<b>Shift Up</b>	Joystick button and up

Any reference to DISK A, DISK B, DISK C and DISK D now refer to Disk 1 & Disk 2.

## AMIGA 4D SPORTS DRIVING

La version Amiga de 4D Sports Driving est fournie avec le manuel pour PC. Le fonctionnement du jeu dans la version Amiga est identique à celui de la version pour PC à quelques exceptions près, que vous trouverez listées ci-dessous.

### Instructions relatives au chargement et à l'installation

#### *Pour les utilisateurs de disquettes*

Si votre Amiga ne comporte pas de disque dur, mettez d'abord l'ordinateur hors tension et remettez-le en marche après un intervalle de 5 secondes. Au message vous demandant d'insérer la disquette Workbench, insérez la Disquette 1 dans l'unité de lecture interne (DF0:). Le jeu doit se charger automatiquement. Au message correspondant, insérez la Disquette 2 dans l'unité de lecture et appuyez sur une touche. Quand c'est nécessaire, le jeu vous demandera de changer de disquette. Si vous possédez deux unités de lecture, la Disquette 1 doit se trouver dans l'unité interne (DF0:) et la Disquette 2 dans l'unité supplémentaire. Dans ce cas, vous n'aurez pas à changer de disquette.

#### *Pour les utilisateurs d'un disque dur*

Pour installer le jeu sur votre disque dur, vous devez d'abord charger le programme Workbench fourni avec votre Amiga, puis insérer la Disquette 4D Sports Driving numéro 1. Ouvrez la fenêtre 4D Sports Driving en faisant un double-clic sur l'icône 4D Driving. Dans cette fenêtre se trouve l'icône intitulée HDInstall: faites un double-clic sur celle-ci pour démarrer la procédure d'installation. Au message vous demandant d'entrer le répertoire sur lequel vous désirez installer le jeu, tapez Work:Driving, Work: représentant le nom de la partition du disque dur. Si votre disque dur possède plusieurs partitions portant des noms différents, il faut vous reporter au manuel du disque dur pour plus d'information à ce sujet.

Vous pouvez maintenant démarrer le jeu en cliquant sur l'icône Driving qui se trouve sur l'écran Workbench.

#### *Informations supplémentaires*

##### *Commandes clavier*

CTRL Z	Supprime la musique
CTRL J ou K	Permet les modes levier de commandes/clavier
M	Permet la conduite à l'aide de la souris

##### *Gear Control*

Shift Down	Bouton du levier de commande et down (bas)
Shift Up	Bouton du levier de commande et up (haut)

Par DISK A, DISK B, DISK C et DISK D on entend maintenant Diskette 1 et Diskette 2.



## 4D SPORTS DRIVING PER L'AMIGA

La versione di 4D Sports Driving per l'Amiga è stata fornita con il manuale del PC. L'operazione del gioco è identica alla versione del PC eccetto quanto spiegato sotto.

### Istruzioni per il caricamento e l'installazione

#### *Per coloro che usano 1 floppy*

Se hai un Amiga senza un disco rigido spegni il computer per 5 secondi. Riaccendi e quando ti si chiede il disco Workbench inserisci il Disco 1 nel Drive interno (DF0:); il gioco si carica automaticamente. Alla richiesta del sistema, inserisci il Disco 2 nel drive e premi un tasto qualsiasi. Durante il gioco ti verrà richiesto di cambiare i dischi di tanto in tanto. Se hai un drive a due dischi devi avere il Disco 1 nel drive interno (DF0:) e il Disco 2 nel drive addizionale. In questo caso non è necessarie cambiarli.

#### *Per coloro che hanno un disco rigido*

Puoi installare il gioco nel disco rigido caricando il programma Workbench fornito con il tuo Amiga. Inserisci il Disco 1 di 4D Sports Driving e apri la finestra premendo due volte sull'icona di 4D Sports Driving. Vedrai un'icona chiamata HDInstall; premi due volte su questa per installare il gioco. Quando ti si chiede una destinazione del direttorio per il gioco batti Work:Driving. Work: rappresenta il nome della partizione nel disco rigido. Se hai un disco rigido con nomi diversi di partizione consulta il manuale del disco rigido per informazione sui nomi delle partizioni.

Per mandare il gioco basta premere sull'icona Driving dallo schermo Workbench.

#### *Altre informazioni*

##### **Controlli sulla tastiera**

<b>CTRL Z</b>	spegne la musica
<b>CTRL J o K</b>	abilita entrambi i modi joystick/tastiera
<b>M</b>	abilita il mouse

##### **Controllo delle marce**

<b>Shift Down</b>	Pulsante joystick e più basse
<b>Shift Up</b>	Pulsante joystick e più alte

Tutti i riferimenti a DISCO A, DISCO B, DISCO C e DISCO D ora significano Disco 1 e Disco 2.

# AMIGA 4D SPORTS DRIVING

Die Amiga-Version von 4D Sports Driving wird mit PC-Handbuch geliefert. Die Bedienung ist mit folgenden Ausnahmen die gleiche wie bei der PC-Version.

## Laden und Installation

### *Diskettenlaufwerk*

Bei Verwendung eines Amiga ohne Festplatte den Computer abschalten und nach 5 Sekunden wieder einschalten. Bei Erscheinen der Aufforderung zum Einlegen der Workbench-Diskette die Diskette 1 in das interne Laufwerk (DF0:) einlegen. Das Spiel wird automatisch geladen. Bei Erscheinen der entsprechenden Aufforderung Diskette 2 einlegen und eine beliebige Taste drücken. Das Spielprogramm fordert wiederholt zum Diskettenwechsel auf. Bei Maschinen mit zwei Diskettenlaufwerken Diskette 1 in das interne Laufwerk (DF0:) und Diskette 2 in das zusätzliche Laufwerk einlegen. Bei diesem Verfahren brauchen die Disketten nicht gewechselt zu werden.

### *Festplatte*

Zum Installieren des Spiels auf der Festplatte das workbench-Programm des Amiga laden und danach die 4D Sports Driving-Diskette 1 einlegen. 4D Sports Driving-Fenster öffnen, indem man zweimal das 4D Driving-Bildsymbol klickt. Bei Erscheinen des Bildsymbols HDInstall dieses zweimal klicken. Hierdurch wird die Installation eingeleitet. Auf die Frage nach dem Zielverzeichnis für den Spieltyp Work:Driving eingeben, falls Work: die Bezeichnung des Festplattenbereichs ist. Bei einer anderen Benennung des Festplattenbereichs ist der entsprechende Name dem Festplattenhandbuch zu entnehmen.

Das Spiel kann nun durch Klicken des Driving-Bildsymbols auf dem Workbench-Bildschirm gestartet werden.

### *Weiters Spielinformationen:*

#### *Tastaturbedienung*

<b>CTRL Z</b>	Music wird abgeschaltet
<b>CTRL J bzw. K</b>	Joystick-/Tastaturmodus wird aktiviert
<b>M</b>	Maus wird aktiviert

#### *Schalthebelbedienung:*

<b>Shift Down</b>	Joystick-Taste und ↓
<b>Shift Up</b>	Joystick-Taste und ↑

Alle Hinweise auf PLATTE A, PLATTE B, PLATTE C und PLATTE D beziehen sich nun auf Platte 1 und 2.